## DÉCOUVREZ LES

MALSACE!

VOUS EMMENAIT ENCORE PLUS LOIN?

DÉCOUVREZ TOUS LES ITINÉRAIRES ENCHANTEURS D'ALSACE ET LAISSEZ-VOUS GUIDER DE VILLAGE EN VILLAGE À LA RECHERCHE DE MERVEILLES...

LIVRET EN VENTE À

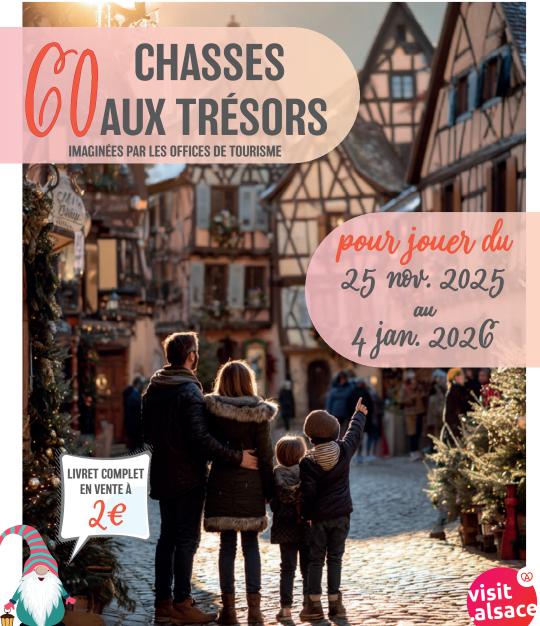
2€

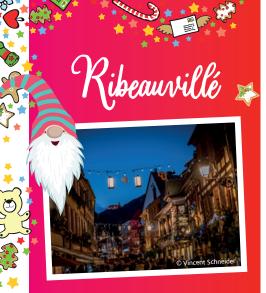
**AUPRÈS DES PARTENAIRES PARTICIPANTS** 











DÉPART : Office de Tourisme 1 Grand'rue 68150 Ribeauvillé DURÉE : Environ 1 h 30 (2,2 km)

## Pensez à emmener une lampe de poche si vous partez en soirée!

Bienvenue à Ribeauvillé pour une chasse au trésor qui pétille la malice! Lorsque les lutins débarquent, c'est une vraie cacophonie! Et ici plus qu'ailleurs: l'un des joyeux lurons a chipé le fifre d'un ménestrel et s'en donne à cœur joie depuis... Les habitants de Ribeauvillé n'en peuvent plus! Aidez-les à coincer le musicien fou pour mettre fin au capharnaüm!



En sortant de l'Office de Tourisme, vérifiez déjà que le ménestrel de bois à droite près de l'entrée a toujours bien son instrument... C'est bon ? Alors ce n'est pas à lui que le lutin farceur a chipé le fifre!

Dirigez-vous du côté de votre ♥ et avancez jusque sous l'enseigne du vigneron Louis Sipp. Tournez à droite sur le parking et traversez-le en diagonale. Rendez-vous devant la maison aux volets verts à l'angle de la rue marquée par un panneau sur votre gauche. Observez la pierre d'angle de cette maison. Quel emblème reconnaissez-vous, gravée sur cette pierre ? Éliminez le lutin dont le prénom est noté sous votre réponse.







AV FASSO

ARIA

Partez vers la grande bâtisse au portail violet puis tournez à gauche. Serrez ensuite à gauche pour vous rendre à l'entrée de la rue des artisans qui travaillent les peaux pour en faire du cuir. Regardez à gauche les mosaïques qui ornent la façade de la maison rose. Tiens! Encore un musicien! A-t-il bien son fifre?

Cherchez l'année inscrite sous l'un des personnages. Quel est le chiffre des centaines ? **Retirez de votre liste le lutin dont le prénom comporte le même nombre de lettres que votre réponse**.

Avancez jusqu'au bout de la rue des Tanneurs et faites une pause pour admirer la fresque de la maison jaune aux colombages verts. Quel animal y est représenté? Rayez le lutin qui semble être au même endroit que vous d'après son commentaire...

- ☐ KLÉDEFFA: Wouhaou! Quelle classe celui-là! Avec la crinière dans le vent et ses crocs acérés, c'est sûr qu'il en jette!
- □ DORÉMI: Rhoooooo... mais quel patatouf ce félin... couché les pattes en rond, on dirait que rien ne peut le tirer de sa sieste!
- ☐ JOUENDO: Avec une trompe comme la sienne, pour sûr qu'il ferait un super musicien dans notre orchestre!

Rejoignez la Grand'rue sur votre gauche, puis partez à droite. En chemin, observez l'enseigne de la pâtisserie Schaal & co. Quelle spécialité alsacienne y reconnaissez-vous ?

Si c'est un kougelhopf ((()), poursuivez tout droit; par contre, si c'est un bretzel ((()), tournez à gauche sur la place Berckheim.

Intéressez-vous un peu plus loin à la chapelle sur votre gauche. Postez-vous face à son entrée (une petite porte en face du magasin de chaussures). Levez les yeux pour observer les deux fenêtres côte à côte, en haut à droite. Quel dessin correspond à leur forme ? Éliminez le lutin dont le prénom est noté sous votre réponse.







FORTISSIMO

TOKATA

Laissez la chapelle sur votre gauche et continuez dans la Grand'rue jusqu'à la maison rose dans laquelle se trouve la boutique Gaya, qui fait l'angle avec la petite rue du Marché, à droite. Lisez la plaque en mémoire de Léon Boll et cherchez le prénom de son beau-père, M. Schiffmann. Ôtez de votre liste le lutin dont le prénom commence par la même lettre que celui de M. Schiffmann.

Poursuivez dans la Grand'rue, passez sous la tour et avancez jusqu'à la brasserie à l'angle de la rue de l'Abbé Kremp sur votre droite. Quels sont les prénoms des trois personnages figurant sur l'enseigne ? Rayez le lutin qui vous donne la bonne réponse.

□ DORÉMI : Gaspard, Melchior et Balthazar

OKTAV: Riri, Fifi et Loulou

☐ FORTISSIMO: Sid, Manny et Diego

Poursuivez toujours tout droit puis, au niveau du restaurant *Le Cammissar*, partez à droite en direction de l'église catholique. Arrêtez-vous devant le n° ... (12 ÷ 2 = ...) à gauche. De quel instrument jouait le compositeur, ami de Mozart, qui est né dans cette maison ? Éliminez le lutin dont le prénom est noté sous votre réponse.







**▼** KLÉDEFFA

Montez en direction du clocher. Contournez l'église pour vous rendre devant sa porte d'entrée. Observez les personnages sculptés dans la pierre au-dessus de la porte. Combien d'anges dénombrezvous ? Retirez de la liste le lutin dont le prénom comporte le même nombre de syllabes que votre réponse.

Laissez l'entrée de l'église sur votre gauche et descendez dans la rue qui passe devant la maison d'hôtes *L'Hostellerie des Seigneurs de Ribeaupierre*. Avancez jusqu'à la place de la Sinne pour admirer l'imposante fontaine. Sur quel objet la statue qui la surplombe appuie-t-elle son bras droit ? Rayez le seul lutin dont le prénom contient la première lettre de votre réponse.

Partez dans le sens de la descente pour passer devant la terrasse de l'hôtel de l'animal qui rugit puis engagez-vous, tout de suite à droite, dans la rue des artisans qui pétrissent le pain. En sortant de la ruelle, tournez à gauche. Suivez la rue vers la gauche lorsqu'elle forme un coude et avancez jusqu'au n° 4 sur votre droite. De quelle couleur sont les garde-corps des fenêtres de cette maison ? Éliminez le lutin dont le chapeau est de la même couleur.

Vous avez réussi! Bravo! Vous avez identifié le petit voyou qui casse les oreilles de toute la ville depuis qu'il a chipé un fifre...

Pour l'arrêter, retournez dans la Grand'rue puis partez à droite et rendez-vous à l'Office de Tourisme : les conseillers en séjour sauront quoi faire une fois que vous leur aurez dit de qui il s'agit! Et pour vous remercier d'avoir mené l'enquête, ils vous remettront une petite récompense!





HORAIRES DE L'OFFICE DE TOURISME DE RIBEAUVILLÉ



